1. **Realizar los siguientes algoritmos aplicando la programación orientada a objetos**

* .Crea una clase Racional que permita trabajar con números racionales (fracciones). Incluye los siguientes métodos: constructores (por defecto y parametrizado), accedentes, leer(), suma, resta, multiplicación, división.
* Crea una clase Cuenta (bancaria) con atributos para el número de cuenta (un entero largo), el DNI del cliente (otro entero largo), el saldo actual y el interés anual que se aplica a la cuenta (porcentaje). Define en la clase los siguientes métodos:

— Constructor por defecto y constructor con DNI, saldo e interés

* Accedentes y mutadores. Para el número de cuenta no habrá mutador.
* actualizarSaldo(): actualizará el saldo de la cuenta aplicándole el interés diario (interés anual dividido entre 365 aplicado al saldo actual).
* ingresar(double): permitirá ingresar una cantidad en la cuenta.
* retirar(double): permitirá sacar una cantidad de la cuenta (si hay saldo). –
* Método que nos permita mostrar todos los datos de la cuenta.
* Crea las siguientes clases :
* Motor: con métodos para arrancar el motor y apagarlo.
* Rueda: con métodos para inflar la rueda y desinflarla. Ventana: con métodos para abrirla y cerrarla.
* Puerta: con una ventana y métodos para abrir la puerta y cerrar la puerta.
* Coche: con un motor, cuatro ruedas y dos puertas; con los métodos que te parezcan adecuados